

Votre expérience d'équipe : les moments-clés du PCIS

Thématique choisie : Se nourrir

Titre du projet : Health'Yum

Nom de l'équipe : Les Yummy's

Membres de l'équipe (et spécialité de formation entre parenthèses) :

- Alice VALLAT (MECA3)
- Gaelane MASSON (GBA3)
- Arthur LEFEVRE (GC3)
- Coriolan LEFEVRE (MECA3)
- Axel SIRE (IS3)
- Houssine MAJITE (SE3)
- Romain MARIE (SE3)

Objectifs du projet	L'objectif de ce projet est de créer une application regroupant plusieurs fonctionnalités déjà existantes sur diverses applications pour que l'utilisateur n'ait à télécharger qu'une seule application. Ces fonctionnalités sont toutes en rapport avec « Se nourrir ou comment lutter contre la malbouffe, changer les modes de production et consommation ». Ces fonctionnalités peuvent être : <ul style="list-style-type: none">→ Un scanner d'article qui renvoie la liste des ingrédients présents dans l'aliment et analyse les produits chimiques.→ Une rubrique fruits et légumes de saison, qui affiche la liste des fruits et légumes de la saison en cours ainsi que les maraîchers à proximité de soi (pour faire fonctionner l'économie locale).→ Une rubrique de recettes avec des filtres (léger, végétarien, régime, protéines etc...)
Ce que vous avez réalisé <ul style="list-style-type: none">- Séance1 : 09/09- Séance 2 : 10/09	Durant cette séance, nous avons appris à nous connaître et nous avons réalisé un test de la Nasa pour comparer ses résultats à celui du groupe, et créer une cohésion de groupe. La séance 2 était divisée en deux parties. La première était une épreuve de créativité : construire la tour la plus haute avec des spaghettis. Cette partie avait pour but de renforcer la cohésion de groupe et de voir comment nous travaillions ensemble. La deuxième partie portait sur la réflexion d'une idée pour chacun des 4 thèmes qui nous a été proposé : se nourrir, produire/travailler, grapiller des ressources, santé. A la fin de la séance, un des 4 thèmes nous a été attribué.

<ul style="list-style-type: none"> - Séance 3 : 10/09 - Séance 4 : 13/09 - Séance 5 : 14/09 	<p>Directement à la suite de la séance 2 nous nous sommes concertés pour réfléchir en profondeur à notre idée, en nous inspirant éventuellement des idées des autres groupes sur ce thème. Nous avons posé sur papier tout ce que nous disions afin de faire le tri et faire émerger la ou les idées les plus pertinentes. Nous nous sommes répartis les rôles à ce moment-là.</p> <p>Durant cette séance, nous avons continué de délimiter le cadre de notre projet. Autrement dit, nous avons cherché ce que nous incluions dans l'application ou nous et quelles étaient les fonctionnalités les plus pertinentes. Nous avons recherché si d'autres applications ressemblaient à la notre (veille) et nous avons imaginé le scénario d'usage de notre produit (se mettre à la place de l'utilisateur).</p> <p>Ce jour-là, nous avons exposé notre idée aux autres groupes et nous avons dû répondre à leurs questions. Nous n'avons pas pu répondre à certaines de ces questions, mais c'était l'objectif de cette séance : améliorer notre idée grâce aux questions ou suggestions auxquelles nous n'avons pas pensé. Ce jour-là, l'équipe technique a rencontré l'expert en informatique qui leur a fourni un logiciel / site web pour concevoir notre application.</p>
<p>Ce que vous avez obtenu comme résultats</p> <ul style="list-style-type: none"> - Séance 1 : 09/09 - Séance 2 : 10/09 - Séance 3 : 10/09 	<p>Nous nous sommes appris à connaître et une cohésion de groupe est né à ce moment-là. Nous n'avons pas eu de difficultés à discuter entre nous et à échanger nos idées. Nous étions globalement du même avis et nous nous sommes écoutés, pour chaque argument exposé par quelqu'un.</p> <p>L'activité avec les spaghettis nous a permis de remporter l'épreuve par rapport aux autres groupes. Nous n'avions pas de plan de départ, chacun a ajouté son idée durant la construction. La personne proposait son idée et les autres l'acceptaient, l'amélioraient ou la refusaient. Tout le monde a pu contribuer à cette construction, ce qui montre une bonne cohésion de groupe où personne n'est laissé de côté. Pour la deuxième partie de la séance, il nous a été plus difficile de trouver une idée pour chaque thème, mais nous avons trouvé des idées à partir de suggestion des uns et des autres. Encore une fois, nous nous sommes appuyés chacun entre nous pour fournir un travail efficace.</p> <p>Nous avons défini notre équipe, le rôle de chacun et nous avons réussi à poser un cadre et des limites à notre projet. Nos idées ont convergé vers la création d'une application mobile, disponible sur des plateformes de téléchargement ai grand public. Cette application est axée vers l'alimentation. On souhaite créer une application « tout-en-un ».</p>

<p>- Séance 4 : 13/09</p>	<p>Nous avons pu choisir les rubriques qui seront présentes dans l'application. Nous avons commencé à travailler sur le contenu de chacune de ces rubriques et nous avons commencé à réfléchir au financement de l'application, à la communication et au logo, dans les grandes lignes.</p>
<p>- Séance 5 : 14/09</p>	<p>La partie questions / réponses nous a permis de mettre en évidence que notre application apparaissait comme complexe pour les autres groupes. Nous avons donc pris un temps de réflexion à la suite de cette partie pour revoir les liens entre nos rubriques et simplifier l'application. L'équipe technique a pu rencontrer l'expert informatique pour commencer à travailler sur la création de l'application. A la fin de la séance, on avait un début d'application avec les rubriques. L'équipe Business Model a commencé à discuter des financements, des partenariats et ce qui était possible comme source de revenus. L'équipe de communication a réfléchi à un logo puis à quel public notre application s'adresse spécifiquement afin de trouver les supports de communication adaptés.</p>

PCIS 2021 expérience d'équipe

Votre expérience d'équipe : les moments-clés du PCIS

- Création de l'équipe et répartition des rôles.
- Regroupements de nos idées sur un papier pour faire le tri et garder les plus pertinentes.
- Pitch devant les autres groupes : cela nous a permis d'améliorer notre idée et de trouver les failles.
- Rencontre avec l'expert pour pouvoir créer le POC.
- Discussion sur le Business Plan et la communication pour lister le travail à faire.

Ce que vous avez retenu/appris	<p>Nous avons appris à échanger nos idées, écouter les autres et accepter ou refuser une idée.</p> <p>Nous avons appris à nous organiser, mettre de l'ordre dans toutes les propositions suggérées par les membres de l'équipe.</p> <p>Nous avons retenu qu'il ne fallait pas partir sur des projets trop complexes pour commencer, qu'il fallait bien définir la base d'abord et ajouter les détails après si nous avons le temps.</p> <p>Nous avons appris chacun des uns et des autres car chacun a ses compétences, ses outils de travail, sa manière d'exposer une idée et de la partager.</p>
---------------------------------------	---